

O QUE É O "QUIZ LISBOA"

- É (ou será) um jogo, na forma de aplicação web (App) disponibilizada Online, nas diversas lojas (App Stores). Consiste na apresentação de um grupo de questões (texto e imagens) organizadas por categorias, sobre os aspetos atuais, históricos, culturais, urbanísticos... mais relevantes da cidade de Lisboa.

TRABALHO A EFETUAR PELA CÂMARA

- Recolha de informação nomeadamente imagens, questões e respetivas respostas sobre Lisboa, por parte de diferentes serviços da câmara municipal de Lisboa (cultura,...). Ou.. então a informação a surgir no Quiz deverá ser certificada ou validada pela câmara.

A APLICAÇÃO/ O JOGO

- Deverá estar disponível gratuitamente em Apps Stores.
- A aplicação poderá estar disponível ao público através de Outdoors multimédia (mops) para que as pessoas a pudessem jogar na rua com os amigos, por exemplo.
- Pode ser útil definir categorias ou grupos de questões: Museus, Locais, Monumentos, Bairros, Ruas, Factos históricos, Atualidade, Saúde, Festas populares, Transportes, Objetos de arte, Freguesias, Política, etc.
- A definição de categorias pode não ser relevante, até pode complicar a jogabilidade.
- Num universo de 1000 questões/assuntos/tópicos relevantes (por exemplo) podem ser apresentadas ao jogador um conjunto de 10 perguntas às quais tenta responder, sendo-lhe atribuída pontuação a acumular, ficando associada à conta do utilizador, servindo esta informação para estatísticas: para encontrar uma média, a melhor pontuação, o melhor tempo, etc, etc.

CUSTOS

- Se a empresa a efetuar a App já tiver experiência neste tipo de aplicações então a estrutura e lógica de funcionamento do jogo já está construída, desta forma o custo/tempo de desenvolvimento deverá ou deveria ser muito mais reduzido.
- O custo relevante advém da adaptação (quer a nível gráfico: cores, logótipos), na criação de categorias/grupos de questões/respostas e selecionar e introduzir as questões e respostas na construção da App. Outros custos poderão estar associados ao alojamento da App e a atualizações caso seja necessário corrigir erros ou introduzir novas questões (atualizadas ou da atualidade, por exemplo).
- Se se pretende uma versão em inglês então deverá existir um custo adicional.

EXEMPLO

- <http://walkme.pt/portfolios/quizit-trivia-quiz/> (A ideia para o Quiz Lisboa surgiu ou foi baseada no jogo QuizIt desta empresa/site)
- Deverão existir muitos mais exemplos, os quais não investiguei.

INTERESSE PESSOAL

- Sou só um jogador esporádico das aplicações acima referidas por mero acaso, não tendo qualquer relação pessoal ou profissional com os mesmos.